

ScrumMaster Trening

Ko bi trebalo da pohada ScrumMaster trening?

Ako ste menadžer, programer, tester, analitičar, product/program manager, ili bilo ko zainteresovan za rad u ili sa Scrum timom, onda je ovaj trening za vas. Steći ćete solidno znanje o tome kako Scrum radi. Kroz praktične tehnike rada, sa vežbama i diskusijama u malim grupama, bićete spremni za vaš prvi Sprint odmah posle treninga.

Šta ćete naučiti na ScrumMaster treningu

- Praktične tehnike rada, koje su proverene u radu
- Osnove za vođenje projekta na pravi način
- Kako da pišete korisničke priče (jednu od najkorišćenijih tehnika za korisničke zahteve) za Product Backlog
- Koji su izazovi kod vođenja samo-organizujućih timova
- Kako pomoći novim i iskusnim timovima da budu još uspešniji
- Kako da uspešno primenimo Scrum na velike timove
- Saveti i uvidi trenera koji je trenirao preko 100 ljudi u Srbiji i čiji tim postiže zavidne rezultate
- Imaćete priliku da učestvujete u igri koja je simulacija pravog rada pomoću Scrum-a

Agenda

- Overview of Scrum
 - Why Scrum works and what it is
- Sprints
 - Potentially shippable
 - Architecture on a Scrum project
 - Sprint length and release sprints
 - Abnormal terminations
- Product Backlog
 - User stories on the product backlog
 - Story-writing workshops
 - INVEST in your backlog
- The Product Owner
 - Description and responsibilities
- The ScrumMaster
 - Responsibilities and mindset
 - ScrumMaster as team member
- Sprint Planning

- Prioritization and the sprint goal
 - Sprint planning meeting
- Release Planning
 - Velocity
 - Estimating the product backlog
 - Release planning meeting
- Meetings
 - Sprint planning & daily scrums
 - Sprint reviews & retrospectives
- Scalability
 - The scrum of scrums
 - Focus of initial sprints
 - Shared vs. specific product backlogs
 - Scaling the product owner
 - Distributed teams
- The Team
 - Composition and cross-functionality
 - Organizing
- Tracking progress
 - Burndown charts and task boards
- Situational Questions
 - Simulating a sprint